



Player One Astronomy

手动更新 SDK 手册

Revision 3.9.0

Sep 2025

介绍：

通常当新的 SDK 发布后，各天文软件也会在不久后更新以支持新的 SDK。因此，如果您有如下需求，请按照本操作手册手动更新 SDK：

1. 希望更快体验最新的 SDK，以及可能包含的新功能。
2. 相机不被软件识别，可以尝试手动安装驱动。
3. 希望通过手动替换 SDK 修复可能存在的问题。

本操作手册以 N.I.N.A.、SharpCap 和 FireCapture 为例，来介绍替换的流程，使用其他的天文软件也可以进行参考。

在手动更新前，请访问我们的官方网站下载最新的 SDK 文件，如图 1 所示：

<https://player-one-astronomy.com/service/software/>

Home » Service » Software

Native Driver				
Camera Driver	Only Windows users must install the native driver to use the camera. (Windows7SP1 or later) Looking for the driver on Windows on ARM? Please check this: Camera native driver on Windows11 on arm (Windows11 in Parallels on Apple silicon Mac)	V1.5.3.21	Released: 2025/03/28	Download
Camera SDK	SDK is provided for developers to do secondary development based on Player One cameras. (The Raspberry Pi version SDK has been merged into the Linux version)	V3.9.0 History	Released: 2025/09/01	Windows Linux Mac OS Rasp Pi LabVIEW

图一

N.I.N.A

首先，在 N.I.N.A 中通过 SDK 打开相机，查看当前 SDK 版本，如图 2 所示。

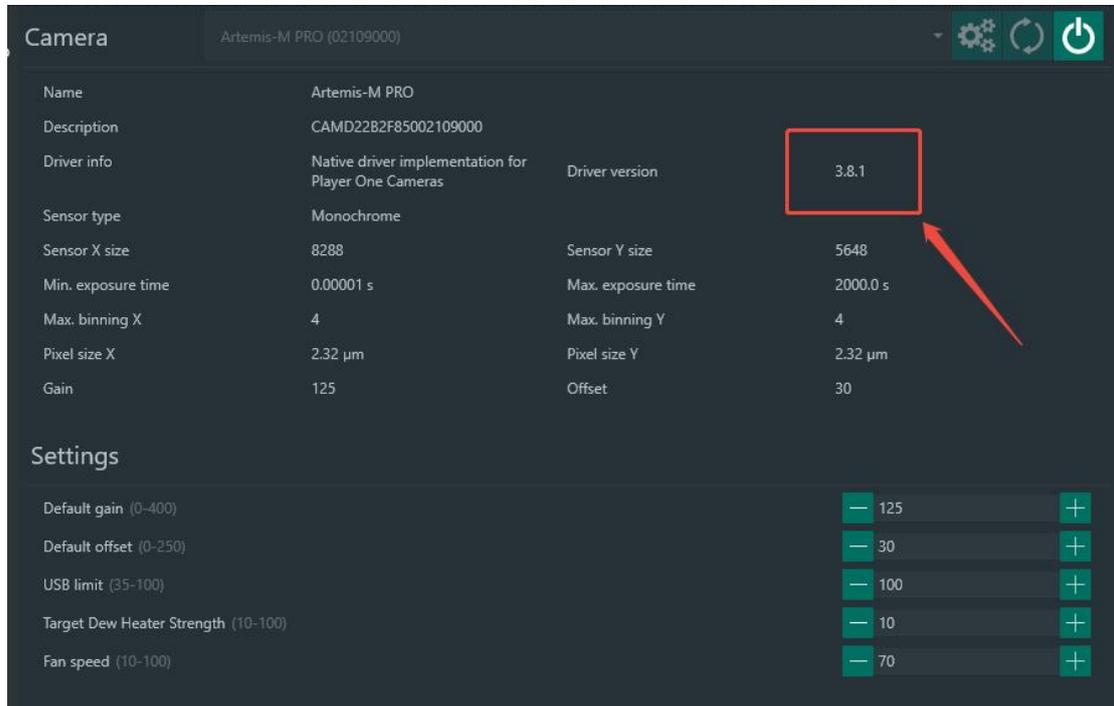


图 2

关闭 N.I.N.A。在桌面右击 N.I.N.A 图标，选择“打开文件位置”，或直接在文件资源管理器中输入以下地址：**C:\Program Files\N.I.N.A. - Nighttime Imaging 'N' Astronomy**

进入到 N.I.N.A 的默认安装目录如图 3 所示。



图 3

在该路径下找到“External”文件夹进入，再进入“x64”子目录，最后找到“PlayerOne”文件夹。这个文件夹包含了 PlayerOne 相机的 SDK 文件，如图 4 所示：

完整路径：C:\Program Files\N.I.N.A. - Nighttime Imaging 'N' Astronomy\External\x64\PlayerOne



图 4

解压从官网下载的 SDK 文件，找到并进入“lib”文件夹，再进入子文件夹“x64”，复制其中的 DLL 文件，如图 5 所示。



图 5

将其粘贴到图 4 所示的文件夹中，替换其中的 DLL 文件，大功告成！

重新启动 N.I.N.A，连接相机，可以看到驱动版本已更新为 3.9.0，以及该版驱动为 Uranus 相机新增的 HDR 功能，如图 6 所示。



图 6

SharpCap

在桌面右击 SharpCap 图标，选择“打开文件位置”，或直接在文件资源管理器中输入以下地址：**C:\Program Files\SharpCap 4.1 (64 bit)**

注意：如果您安装的是 32bit 版本，目录应是：C:\Program Files(x86)\SharpCap 4.1

进入到 SharpCap 的默认安装目录，如图 7 所示。

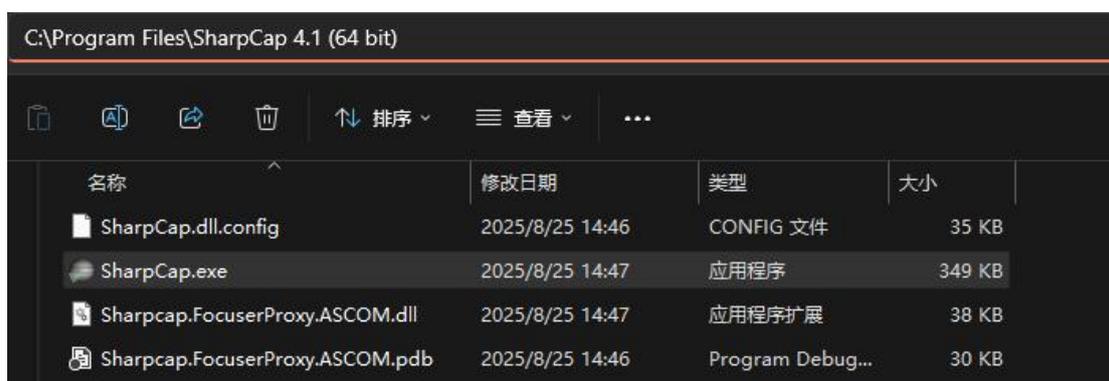


图 7

可以看到 PlayerOneCamer.dll 驱动文件就在该目录下，如图 8 所示。

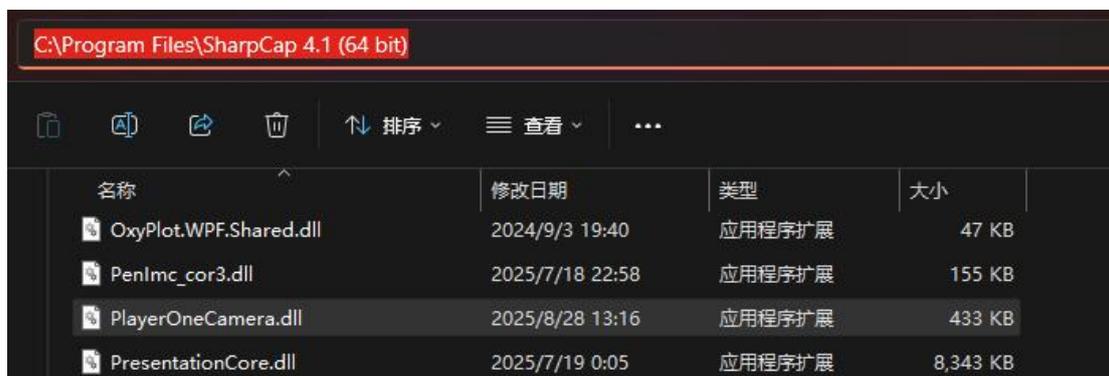


图 8

因此直接替换它即可。解压从官网下载的 SDK 文件，找到并进入“lib”文件夹，再进入子文件夹“x64”，复制其中的 DLL 文件，如图 9 所示。

注意：如果您安装的是 32bit 版本，应进入“x86”子目录，复制其中的 DLL 文件。



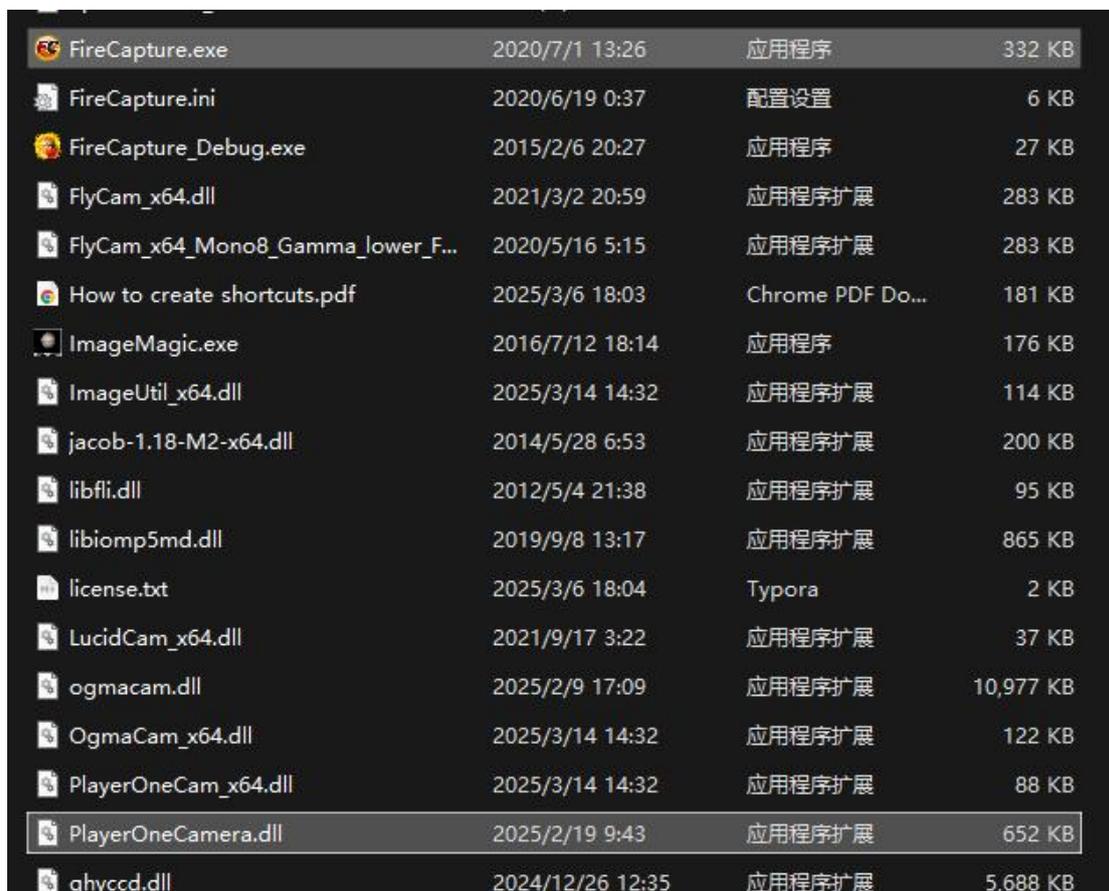
图 9

将其粘贴到图 8 所示的文件夹中，替换其中的 DLL 文件，大功告成！

FireCapture

在桌面右击 FireCapture 图标，选择“打开文件位置”。可以看到 PlayerOneCamer.dll

驱动文件就在该目录下，如图 10 所示。



名称	修改日期	类型	大小
FireCapture.exe	2020/7/1 13:26	应用程序	332 KB
FireCapture.ini	2020/6/19 0:37	配置设置	6 KB
FireCapture_Debug.exe	2015/2/6 20:27	应用程序	27 KB
FlyCam_x64.dll	2021/3/2 20:59	应用程序扩展	283 KB
FlyCam_x64_Mono8_Gamma_lower_F...	2020/5/16 5:15	应用程序扩展	283 KB
How to create shortcuts.pdf	2025/3/6 18:03	Chrome PDF Do...	181 KB
ImageMagic.exe	2016/7/12 18:14	应用程序	176 KB
ImageUtil_x64.dll	2025/3/14 14:32	应用程序扩展	114 KB
jacob-1.18-M2-x64.dll	2014/5/28 6:53	应用程序扩展	200 KB
libfli.dll	2012/5/4 21:38	应用程序扩展	95 KB
libiomp5md.dll	2019/9/8 13:17	应用程序扩展	865 KB
license.txt	2025/3/6 18:04	Typora	2 KB
LucidCam_x64.dll	2021/9/17 3:22	应用程序扩展	37 KB
ogmacam.dll	2025/2/9 17:09	应用程序扩展	10,977 KB
OgmaCam_x64.dll	2025/3/14 14:32	应用程序扩展	122 KB
PlayerOneCam_x64.dll	2025/3/14 14:32	应用程序扩展	88 KB
PlayerOneCamera.dll	2025/2/19 9:43	应用程序扩展	652 KB
qhycdd.dll	2024/12/26 12:35	应用程序扩展	5,688 KB

图 10

因此直接替换它即可。解压从官网下载的 SDK 文件，找到并进入“lib”文件夹，再进入子文件夹“x64”，复制其中的 DLL 文件，如图 11 所示。



名称	修改日期	类型	大小
PlayerOneCamera.dll	2025/8/28 13:16	应用程序扩展	433 KB
PlayerOneCamera.lib	2025/7/30 18:11	Object File Library	14 KB

图 11

将其粘贴到图 10 所示的文件夹中，替换其中的 DLL 文件，大功告成！